



ИТАК.КОЛОБЕВ/STREERU

Первые системы компьютерного анализа спортивных игр появились в начале 80-х годов. Сейчас тренеры уже работают с ними на планшетах и смартфонах. Темп внедрения инноваций в спорте Блейк оценивает даже выше, чем в других областях.

Анализ самой игры происходит так: в углах стадиона устанавливаются как минимум 8 камер. Например, три в одном углу, три — в противоположном и по одной в оставшихся. Они передают данные в режиме реального времени. После матча информация с камер сводится в схематический двумерный вид поля сверху. Сила этой схемы — в полном охвате происходящего и интерактивности. Например, тренер может визуально объединить

несколько игроков, чтобы посмотреть, как они работают в группе: отследить расстояние между ними, проследить, сохраняют ли они выбранную тактику игры, или, наоборот, «подсветить» одного игрока и посмотреть на траекторию его передвижений в течение всей игры. По скорости эта анимация практически не отстает от видео, так что их можно просматривать синхронно в двух окнах.

Все события игры выстраиваются в хронологическом порядке и помечаются тегами. Количество событий — порядка 2500 за один матч. Раньше тренеру пришлось бы постоянно перематывать кассету, чтобы рассмотреть нужный момент, теперь любой пас, удар, любое нарушение найти легко.

Весь объем данных по игре — количество передач, ударов, ударов по воротам — генерируется автоматически. По ним можно оценивать игру команды в целом или отдельных игроков. Например, большее число пасов, чем у противника, показывает, что команда доминирует в ходе игры. Легко получить и данные на любого игрока: кто сколько простоял, прошел, пробежал трусцой, кто играет более интенсивно, а кто менее. Информация, казалось бы, излишне детальная, но она, в конечном счете, определяет зрелищность игры и результат команды.

Полученная информация помогает тренеру следить за физической формой игроков, оценивать их потенциал, принимать решение, кого отправить в первый, а кого — во вто-

рой состав, кому набраться сил перед важным матчем, а кто может играть в каждой игре и так далее. Можно в итоге сделать и некоторые коммерческие выводы: кого из игроков лучше продать сейчас, на пике карьеры, чтобы вложить деньги в других, еще неизвестных, но перспективных спортсменов.

Конечно, не все тренеры и менеджеры клубов готовы проводить кропотливую аналитическую работу, в конце концов, у них и так забот по горло. Но поскольку системами сбора данных пользуются многие клубы, то сама по себе голая статистика не дает никому преимуществ. Его может дать только грамотное использование собранной информации.

Если раньше анализом спортивных данных интересовались только тренеры и менеджеры клубов, то сейчас и спонсоры используют эту информацию для оценки своих инвестиций в игроков и тренеров. Возможно, подобные процедуры, за счет переноса соответствующих приложений на планшеты, будут доступны и болельщикам, которые смогут более детально следить за игрой. А на помощь судьям, которым нужно в самый разгар игры не упустить ни одного нарушения, может быть, в итоге придут роботы¹. Вместе с тем технические новинки не отменяют ни таланта тренера и его интуиции, ни ошибок в игре, и уж тем более не убьют азарт — убежден Блейк. ■

¹ Стоит добавить, что в процесс футбольного судейства много лет пытались внедрить хотя бы те видеокamеры, что фиксируют взятие ворот и предоставляют судье повтор момента, если есть какие-то сомнения (в хоккее любой спорный момент уже давно рассматривается с помощью видеокamер). И то, менеджмент международных футбольных организаций многие годы упорно сопротивлялся нововведению, стараясь сохранить традиции столетней давности. Гору с места сдвинула лишь история Чемпионата мира 2010 года, когда судья не заметил чистый гол, забитый англичанами в матче 1/8 финала с Германией. Тогда сборная Туманного Альбиона крупно проиграла со счетом 4:1, однако гол был не засчитан при счете 2:1 в пользу немцев, когда ничего еще не было решено. Разразился крупный скандал, и чиновники от футбола пошли на попятную. В марте этого года решение об установке технических устройств для подтверждения взятия ворот было принято на заседании Международного совета футбольных ассоциаций (IFAB). Первым турниром, на котором опробуют новшество, станет клубный чемпионат мира, по традиции проходящий в декабре в Японии.